



FORMATION QUALIFIANTE | FABRIQUER DES OBJETS CONNECTÉS | 7 MOIS (924 H)

FABRIQUER DES OBJETS CONNECTÉS

- **Durée** : 7 mois (924 heures)
- **Période** : 13 mars au 13 octobre 2017
- **Horaires** : 9h30-13h / 14h-17h30
- **Lieux** : L'Atelier des réseaux - 61, rue riquet – 75019 PARIS
- **Public** : Toute personne souhaitant créer leurs premiers objets connectés.
- **Effectif** : 10 à 12 personnes
- **Réunion d'information collective** : 9, 16 et 23 février 2017 de 10h à 12h à l'Atelier des réseaux (Tél. : 01 40 37 11 69)

GRANDE ÉCOLE
DU NUMÉRIQUE

OBJECTIF

- Acquérir les bases de la maîtrise de l'ensemble des étapes de fabrication des objets connectés tels qu'ils sont produits dans les FabLabs.
- Expérimenter les techniques d'impression 3D, de construction et programmation de robots.

PRE-REQUIS:

Il n'est pas nécessaire d'avoir des connaissances techniques particulières. Une culture informatique de base et un intérêt certain pour le numérique sont nos critères de sélection. Le parcours « Culture numérique » inscrit au programme de cette formation dotera les apprenants des éléments de compréhension des logiques du développement des systèmes d'information.

PROGRAMME

1_ PARCOURS 'LA FABRICATION NUMERIQUE'

- Programmer un objet avec Arduino
Programmer un objet en utilisant l'électronique et le développement Arduino issu des FabLab.
- Fabriquer un objet connecté
Découvrir les mécanismes et les langages pour connecter un objet à Internet ou connecter des objets entre eux.
- Designer et modéliser dans un Fablab
Modéliser un objet sur son ordinateur et réaliser sa production en pratique dans un FabLab.

2_ PARCOURS 'CULTURE NUMERIQUE'

- Exploitation de l'outil « Mon potentiel dans le numérique »
(<http://emploisdavenir.mediation-numerique.fr/>)
- Architecture de l'information

Comprendre les logiques du développement des systèmes d'information.

N

R2K



Écrire son premier programme avec Java

3_ PARCOURS 'PROFESSIONNALISATION'

- Apprendre à apprendre à se former avec les outils du Digital Learning.
- Synthèse des apprentissages réalisés
- Participation à un projet de développement de Farmbot (robot jardinier open source) réalisé au sein de l'école R2K (Grande Ecole du Numérique).
- TRE¹ et Appui du Projet Professionnel

UNE APPROPRIATION FACILITE

La formation repose sur une série d'exercices progressifs et collaboratifs. Elle se déroulera parallèlement au suivi de plusieurs parcours MOOC de la plateforme France Université Numérique (FUN) à l'occasion desquels vous échangerez avec des experts et d'autres apprenants vous permettant de devenir un vrai "maker".

Un accompagnement et un coaching sur mesure est mis en place pour vous aider à valider les parcours MOOC avec l'objectif de validation de ces derniers par une attestation de suivi avec succès attribuée aux apprenants ayant réussi les évaluations.

MOTS-CLÉS ASSOCIÉS A CETTE FORMATION :

Objets connectés, Fablab, Arduino, Modélisation 2D et 3D, Forgeur numérique...

NOTES PERSONNELLES

¹ Techniques de recherche d'emploi

Modalités d'inscription et contact :

Pascal HIPPOMENE
Coordination pédagogique

Tél. : 01 77 35 80 84

Mobile : 06 26 94 27 36

Mél. : formation@r2k.coop

R2K Scic - Société
coopérative d'intérêt
collectif
SIRET : 790 063 499 00012
Déclaration d'activité de
formation n° 11 75 49781 75

1, rue de Solidarité 75019
Paris - Tél (+33) 140.355.401

Web : www.r2k.coop